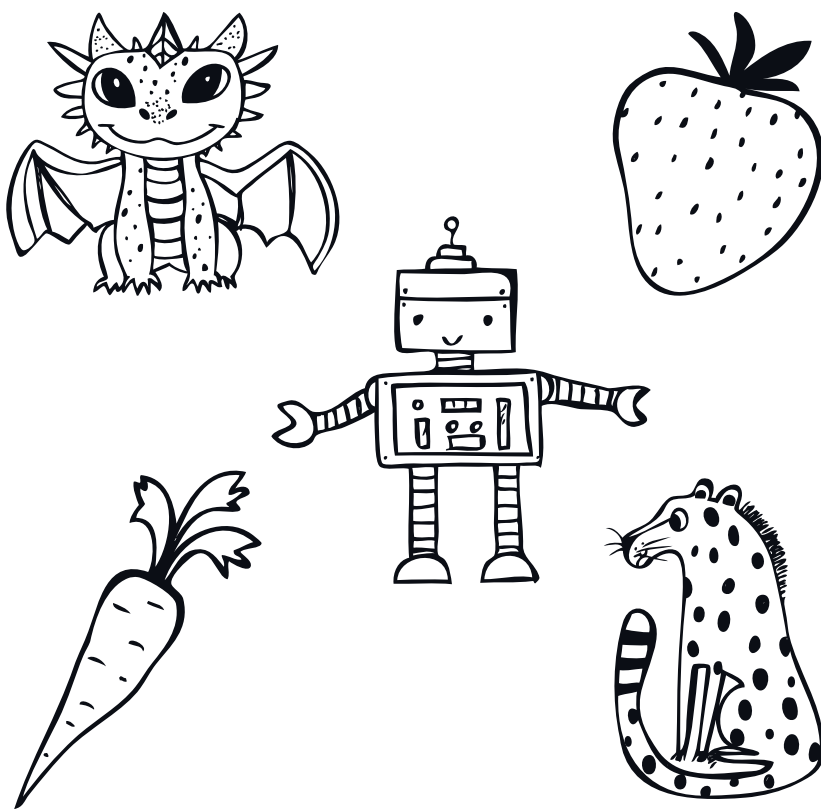


LOGO WORT- LUDO SCHATZ



Übungsmappe zum Wortschatz

Spiele mit Kopiervorlagen und Wortschatzbildern

Mit dem Kauf der beiliegenden Kopiervorlagen wird das Kopierrecht für den persönlichen Gebrauch erworben. Jede weitere Vervielfältigung ohne ausdrückliche Genehmigung des Verlages ist untersagt.

© 2025 K2-Verlag, 1. Auflage

Alle Rechte vorbehalten.

Dieses Werk sowie einzelne Teile desselben sind urheberrechtlich geschützt.

Jede Verwertung in anderen als den gesetzlich zugelassenen Fällen ist ohne vorherige schriftliche Zustimmung des Verlages nicht zulässig.

Satz: Satzpunkt Ursula Ewert GmbH, Bayreuth

LOGO LUDO Wortschatz Bestell-Nr. 7270

ISBN 978-3-03722-244-7

Liebe Kolleginnen und Kollegen,

Ich freue mich sehr, Ihnen diese Wortschatzmappe in der LOGO LUDO Reihe präsentieren zu können. Der Aufbau des Wortschatzes ist essentiell in jeder Sprache, daher habe ich eine neue Mappe kreiert, die dem Kind Freude und Spaß beim Erlernen und Automatisieren von neuen Wörtern machen soll. Die fünfzig bewährten Spiele sind schnell anwendbar und sollen vor allem kurzweilig sein. Ich habe aus meiner bisherigen Praxistätigkeit diejenigen Spiele herausgepickt, die von den Kindern am liebsten gespielt werden.

Neu an dieser Mappe ist, dass sie neben der Logopädie auch im Deutschunterricht oder in der Schule Anwendung finden kann.

Besonders wichtig war mir, Materialien zu entwickeln, die flexibel einsetzbar sind und sich leicht an die individuellen Bedürfnisse der Kinder anpassen lassen. Ob in Einzeltherapie oder in der Gruppenarbeit, diese Mappe soll Ihnen als wertvolles Werkzeug dienen, um die Therapie abwechslungsreich und effektiv zu gestalten.

Ich hoffe, dass Sie und die Kinder viel Freude und Erfolg mit diesen neuen Materialien haben werden. Möge die Wortschatzmappe dazu beitragen, die sprachlichen Fähigkeiten Ihrer Kinder nachhaltig zu verbessern und ihnen zu helfen, ihre Kommunikationsfähigkeit zu stärken.

Mit herzlichen Grüßen

Isabel Schimmel

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	3
Einleitung	4
Spiele	5
Anhang I: Vorlagen zu den Spielen	35
Anhang II: Wortschatzbilder	111

Als Logopädin ist es mir ein großes Anliegen, dass Spiele praktisch und übungsintensiv sind. Aus diesem Grund habe ich auch wieder bei dieser Mappe auf einige Aspekte besonderen Wert gelegt.

Die Spiele sind möglichst einfach beschrieben und brauchen – dank den vielen gebrauchsfertigen Spielvorlagen – wenig Vorbereitungszeit. Durch die Erklärungsbildchen neben jeder Spielbeschreibung wird das Verständnis des Spiels zusätzlich erleichtert und es wird das Interesse geweckt, es gleich auszuprobieren. Aufgrund der Angaben zur Vorbereitung sieht man sofort, wie groß der Aufwand für das Erstellen des Spiels ist.

Diese Mappe beinhaltet fünfzig Spiele mit Kopiervorlagen und Wortschatzbildern. Sie können die Spiele beliebig abändern und so für noch mehr Abwechslung sorgen.

Die Spiele sind fast alle so ausgelegt, dass nur wenig Zusatzmaterial benötigt wird und man direkt mit Spielen loslegen kann. Zum Standardmaterial gehören Spielfiguren, Zahlenwürfel, Farbwürfel und Spielsteine (z. B. Muggelsteine), Spielvorlagen, Beutel/Sack und Aufkleber.

Die Bilder in den Spielen werden immer benannt und können je nach Kind und Sprachentwicklungsstand mit entsprechenden Sätzen erweitert werden. Somit kann mit der Mappe neben dem Wortschatzaufbau auch an der Grammatik gearbeitet werden.

Die Bilder sind kindgerecht gezeichnet und beschränken sich auf die wesentlichsten Merkmale. Am Schluss der Mappe befinden sich alle Wortschatzbilder, mit denen individuell auch eigene Spiele ausgearbeitet werden können.

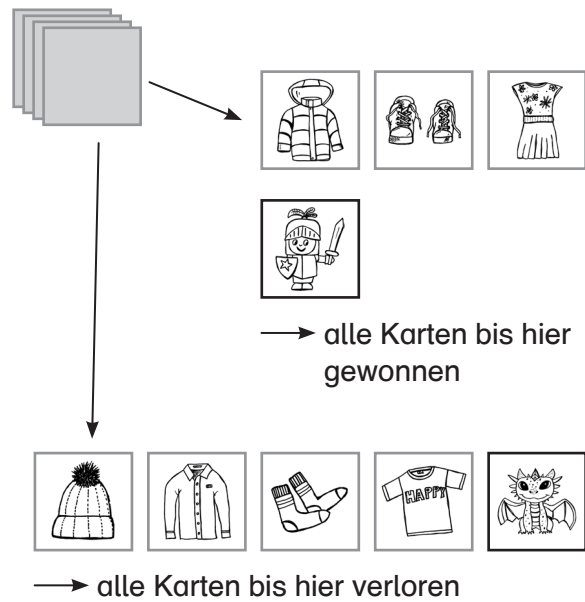
Ein weiterer Vorteil dieser Mappe ist, dass man die Spielbeschreibungen auf die Spielvorlage kleben und als Hausaufgaben mitgeben kann. Oder man legt die ausgeschnittenen Karten mit der Spielbeschreibung in einen Zip-Beutel und gibt es den Kindern zum Üben mit nach Hause.

Viele Spiele lassen sich auch mit mehreren Kindern gleichzeitig spielen, was dem Anspruch an Gruppentherapien entgegenkommt.

Zusammengefasst kann diese Wortschatzmappe in der Sprachtherapie, im Deutschunterricht, in der Schule und Zuhause genutzt werden.

7. Ritter und Drache

Material: Wortschatzkarten, Vorlage 2
Vorbereitung: Wortschatzkarten, Ritter- und Drachenkarten (Vorlage 2) ausschneiden
Spielablauf: Die Wortschatzkarten werden mit den Ritter- und Drachenkarten gut gemischt. Anschließend kommt der Kartenstapel verdeckt auf den Tisch. Abwechselnd wird eine Karte gezogen, benannt und bei sich hingelegt. Zieht man eine Ritterkarte, sind alle bis dahin gezogenen Karten gewonnen und werden zur Seite gelegt. Die nächsten gezogenen Karten bilden bei sich einen neuen Stapel. Zieht man eine Drachenkarte, sind alle bis dahin gezogenen Karten verloren und werden weggelegt. Auch hier beginnt danach bei sich wieder ein neuer Stapel von gezogenen Karten. Wer am Schluss mehr Karten hat, gewinnt. Die Ritterkarten zählen auch zu den gewonnenen Karten.



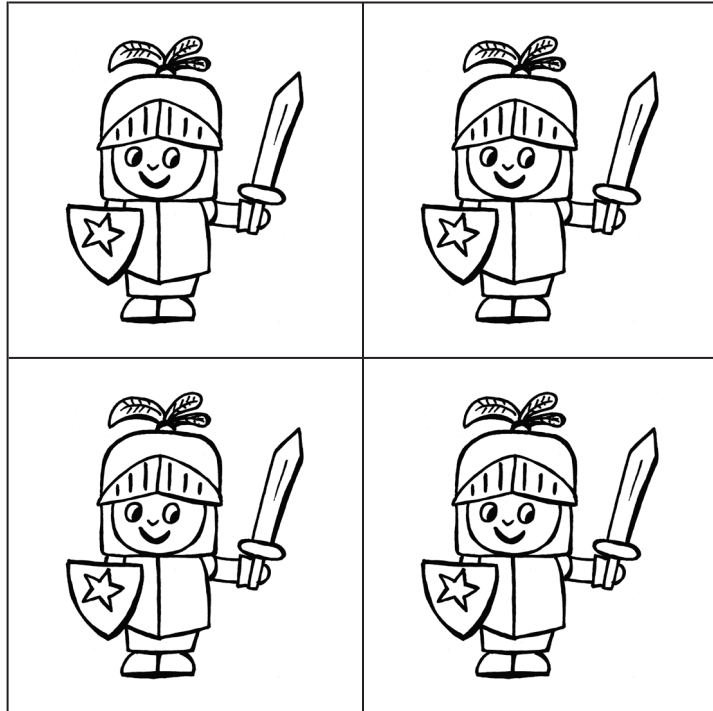
8. Zwischen zwei gleichen Karten

Material: Wortschatzkarten in sechsfacher Ausführung
Vorbereitung: Wortschatzkarten ausschneiden
Spielablauf: Die Wortschatzkarten werden gut gemischt. Jemand hält alle Karten verdeckt in der Hand. Jeder Mitspieler darf abwechselnd sagen, wie viele Karten er möchte. Man darf zwischen drei bis sechs Karten wählen. Die Person mit den Karten legt so viele Wortschatzkarten in einer Reihe auf den Tisch und das Kind benennt alle Wörter. Hat es zwei gleiche Karten dabei, sind alle Karten zwischen den beiden gleichen Karten verloren. Alle anderen sind gewonnen und werden zu sich genommen. Wer hat am Schluss mehr Karten?



Ritter

Ritter

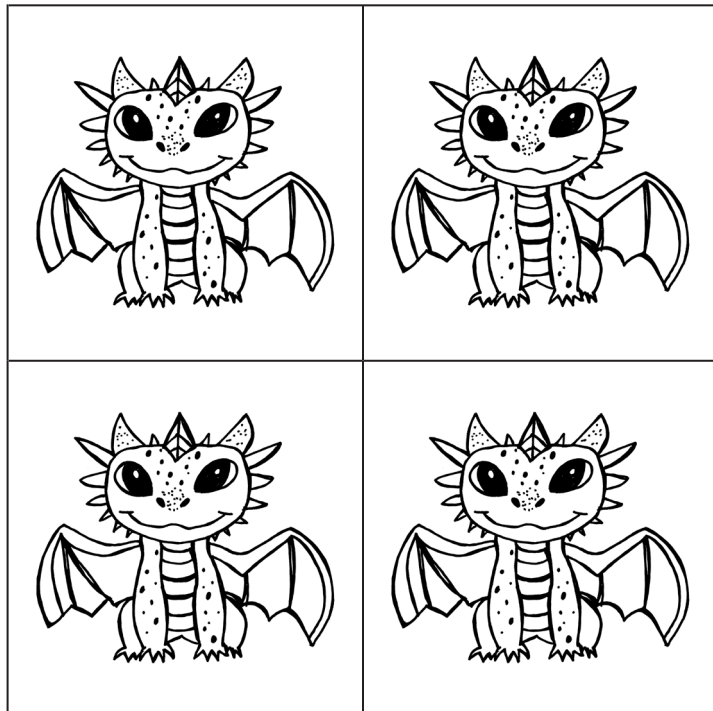


Ritter

Ritter

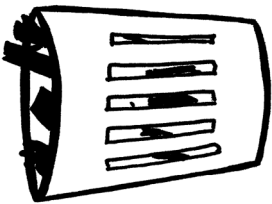
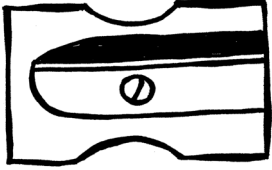
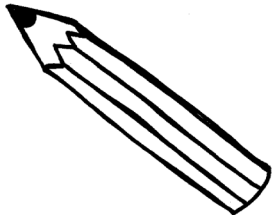
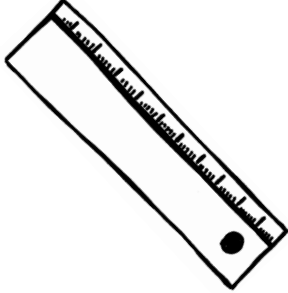
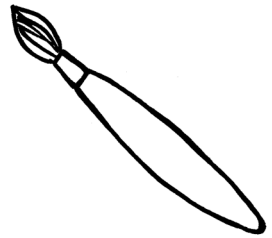
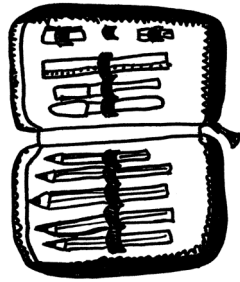
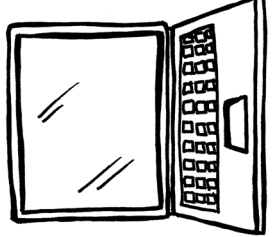
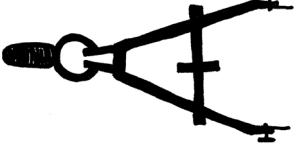

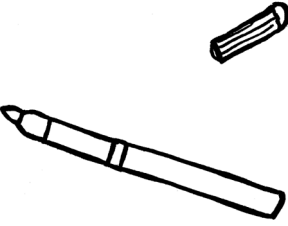
Drache

Drache



Drache

Drache

Papierkorb			Spitzer
Bleistift			Lineal
Pinsel			Federmäppchen/ Etui
Laptop			Zirkel
Schere			Filzstift